

*МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №2 с углублённым
изучением отдельных предметов» г. Реутов
143968, Московская обл., г. Реутов, Победы, д. 32; т/ф: 8(495) 528-03-73;
school2reut@mail.ru*

«Утверждаю»
Директор МБОУ
«СОШ№2»
Кривоносова Ж. И.
Приказ № _____ от
« » _____ 2023 г.

Рабочая программа по курсу внеурочной деятельности

Направление внеурочной деятельности: общеинтеллектуальное

Название курса: «Компьютерная графика»

Учебный год: 2023/2024

Классы: 3 «Г»

Количество часов по учебному плану: в неделю 1, за год 34

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС НОО, 2022 г.

Учебно-методическая литература: Житкова О.А., Кудрявцева Е.К. «Графический редактор Paint. Редактор презентаций Power Point», М. «Интеллект-цент», 2020 г.;
А. Дуванов, «Азы информатики. Рисуем на компьютере», комплект «Книга для ученика»
и «Практикум. Книга для ученика», С-Петербург, «БХВ-Петербург», 2021г.

Рабочую программу составил учитель: _____ /Агапова А. Н./

АННОТАЦИЯ **к программе внеурочной деятельности «Компьютерная графика»**

Программа курса составлена в соответствии с требованиями ФГОС НАЧАЛЬНОГО общего образования.

Данная программа представляет собой вариант программы организации внеурочной деятельности школьников и предназначена для работы с детьми 2-3 классов в отдельно взятом классе.

Направленность программы: общеинтеллектуальная

Программа предназначена для развития познавательной и интеллектуальной активности школьников, развития их информационной компетентности, пропедевтика изучения информатики и технических наук в общеобразовательной и средней школе.

Цель программы: формирование художественной культуры и начальной компьютерной грамотности.

Задачи программы:

Задачи, связанные с обучением:

- развитие познавательного интереса к предметной области «Информатика»;
- знакомство школьников с основными правилами работы на компьютере;
- обучение школьников приемам организации информации;
- формирование общеучебных умений и навыков;
- приобретение знаний, умений и навыков работы с информацией;
- формирование умения применять теоретические знания на практике;
- дать школьникам первоначальное представление о компьютере и сферах его

Применения.

Развитие

- памяти, внимания, наблюдательности;
- абстрактного и логического мышления;
- творческого и рационального подхода к решению задач.

Воспитанием

- настойчивости, собранности, организованности, аккуратности;
- умения работать в парах, культуры общения, ведения диалога;
- бережного отношения к школьному имуществу;
- навыков здорового образа жизни;
- культуры работы на компьютере.

Для проведения занятий планируется свободный набор в группы в начале учебного года. Состав группы – постоянный. Периодичность занятий – 1 раз в неделю. Количество детей в группе 25-30 человек.

Программа включает в себя пояснительную записку, описание этапов работы, основные виды деятельности, содержание работы по классам, ожидаемый результат.

Пояснительная записка

Рабочая программа курса «Компьютерная графика» для обучающихся 2-ых классов составлена на основе ФГОС и направлена на развитие объёмного мышления и пространственного воображения, коммуникативных умений и навыков, обеспечивающих свободное владение различными компьютерными программами; готовности и способности к собственному составлению композиций; потребности в художественном самоусовершенствовании.

Реализация программы данного курса способствует приобретению обучающимися навыков рисования в различных компьютерных программах, обогащению знаний, овладению первичными навыками работы на компьютере, развитию познавательного интереса к предмету «Компьютерная графика», развитию самостоятельности и осмысленности выводов и умозаключений, активизации навыков рисования.

Цель программы: формирование всесторонне образованной и инициативной личности, владеющей системой знаний и умений в сфере рисования на компьютере; повышение уровня коммуникативной компетенции обучающихся; идейно-нравственных, культурных и этических принципов.

Задачи программы: познакомить с основными понятиями компьютерного моделирования и проектирования; формировать навыки, необходимые для дальнейшей работы по предмету «Информатика»; способствовать формированию и развитию у учащихся разносторонних интересов, культуры мышления, смекалки и сообразительности; создать условия для учебно-исследовательской и проектной деятельности обучающихся, а также их самостоятельной работы на компьютере.

Место курса в учебном плане

В целях повышения компьютерной грамотности и культуры работы на компьютере обучающихся 2-ых классов, реализуется программа внеурочной деятельности «Компьютерная графика». Программа рассчитана на 34 часа: 1 ч в неделю, 34 учебных недели.

Планируемые результаты

Личностные результаты освоения программы

В ценностно - ориентационной сфере:

освоение художественной культуры как формы материального выражения духовных ценностей, выраженных в пространственных формах;

воспитание художественного вкуса как способности эстетически воспринимать, чувствовать и оценивать явления окружающего мира искусства.

В трудовой сфере:

овладение основами практической творческой работы различными приёмами рисования на компьютере.

В познавательной сфере:

овладение средствами художественного изображения;

развитие способности наблюдать реальный мир, способности воспринимать, анализировать и структурировать визуальный образ на основе его эмоционально-нравственной оценки;

Метапредметные результаты

В ценностно-ориентационной сфере:

формирование активного отношения к традициям культуры как смысловой, эстетической и личностно значимой ценности;

воспитание уважения к искусству и культуре своей Родины, выраженной в ее национальных образах предметно- материальной и пространственной среды.

В трудовой сфере:

обретение самостоятельного творческого опыта, формирующего способность к самостоятельным действиям в различных учебных и жизненных ситуациях;

умение эстетически подходить к любому виду деятельности;

В познавательной деятельности:

развитие художественно- образного мышления как неотъемлемой части целостного мышления человека;

формирование способности к целостному художественному восприятию мира;

развитие фантазии, воображения, интуиции, визуальной памяти;

Предметные результаты

В ценностно-ориентационной сфере:

восприятие мира, человека, окружающих явлений с эстетических позиций;

активное отношение к традициям культуры как к смысловой, эстетической и личностно значимой ценности.

В познавательной сфере;

художественное познание мира, понимание роли и места искусства в жизни человека и общества;

понимание основ изобразительной компьютерной грамоты, умение использовать специфику образного языка и средств художественной выразительности различных программ, их особенности во время практической творческой работы.

В коммуникативной сфере:

умение ориентироваться и находить самостоятельно необходимую информацию в электронных информационных ресурсах;

оценка эстетических позиций достоинств и недостатков в своих работах.

В трудовой сфере:

Применять различные художественные приёмы и средства художественной выразительности в собственной творческой деятельности.

Учебно-тематический план

Поурочное планирование курса рассчитано на 18 часов. На всех занятиях предполагается практическая деятельность учащихся.

№ п.п.	Название темы	Количество часов		
		Общее	Теория	Практика
1.	Введение	5	1	4
2.	Творческий поиск	11	1	10
3.	Цветоведение	12	1	11
4.	Красота народного творчества	5	1	4
5.	Итоговый урок	1		1
	ИТОГО:	34	4	30

Содержание курса

Введение (5 часов)

Вводное занятие. Основные правила техники безопасности при работе на компьютере и правила поведения в кабинете информатики.

Основные правила рисования на компьютере. Векторная и растровая графика – общее и различное, повторение правил сохранения рисунка. Культура работы на компьютере.

Правила работы в редакторе Word.

Творческий поиск (11 часов)

Учащиеся приобретают изобразительные навыки: учатся грамотно составить композицию. Учащиеся приобретают технические навыки: учатся работать с именной папкой, с буфером обмена, знать несколько способов очистки рисунка, знать несколько значений кнопки Shift и Ctrl, уметь убирать линии построения.

Художественная деятельность школьников выражена составлением самостоятельных композиций, выполнением открыток. Учащимися осваивают такие средства художественной выразительности как форма, пропорции, пространство, цвет, линия, объём, ритм, учатся создавать художественный образ средствами компьютерной графики.

Учащиеся самостоятельно выполняют несложный проект. Учащиеся знакомятся с правилами составления композиции.

Цветоведение (12 часов)

Школьники учатся составлять палитру заданного колорита в векторной графике, выбирать нужный цвет, оттенок и силу тона, насыщенность цвета. Цвет выступает в связи с такими элементами художественной формы, как композиция, пространство, фактура.

Колорит, пронизывает всю сферу материального воплощения произведений искусства.

Цвет может характеризовать степень отдалённости объекта в картинном пространстве, общий эмоциональный строй художественного образа. Научиться создавать гармоничную палитру – задача данного блока.

Красота народного творчества (5 часов)

Главный смысловой стержень блока - связь искусства с жизнью человека, роль декоративно-прикладного искусства и архитектуры в повседневной жизни людей.

Приоритетная цель блока — воспитание гражданственности и патриотизма, духовно-нравственное развитие ребенка, формирование у него качеств, отвечающих представлениям об истинной человечности, о доброте и культурной полноценности в восприятии мира. Уроки учат видеть красоту народного искусства: архитектуры, вышивки.

Ребенок постигает искусство своей Родины. В основу положен принцип «от родного порога в мир общечеловеческой культуры». Природа и жизнь являются базисом формируемого отношения к окружающему миру.

Итоговый урок (1 час)

Подведение итогов. Печать лучших работ. Виртуальная выставка.

Учебно-методическое и материально-техническое обеспечение курса «Компьютерная графика»

1. Программа курса «Компьютерная графика» для 2-х классов.
2. Методические рекомендации для педагогических работников, которые содержат методику реализации учебного курса, направленного на изучение основ систем искусственного интеллекта для начального общего образования.
3. Текстовые учебные материалы.

4. Материалы заданий для практической и самостоятельной работы, заданий для промежуточной и итоговой аттестации. Материалы предназначены для формирования и закрепления у обучающихся предметных и универсальных учебных действий.
5. Тематические видеоролики.

Материально-техническое обеспечение курса

Базовые требования:

- рабочее место учителя должно быть оборудовано компьютером, подключенным к сети Интернет (Wi-Fi или по кабелю);
- учебный класс должен быть оборудован проекционным оборудованием или интерактивной доской с возможностью демонстрации презентаций;
- компьютер учителя должен быть оснащен динамиками;
- занятия могут опционально проводиться в компьютерном классе, оснащенном компьютерами для каждого учащегося;
- индивидуальные компьютеры учащихся должны быть на операционных системах Windows.

Технические требования к ПО

Системные требования Windows	
<ul style="list-style-type: none"> • Операционная система Windows 7 или выше • Процессор Intel® Core Duo или аналогичный с частотой 1,5 ГГц или выше • 2/4 ГБ оперативной памяти для систем под управлением 32/64-битной Windows • Разрешение экрана 1024x768 или больше 	

Календарно-тематическое планирование

№ занятия	Тема	Форма организации занятия и основные виды деятельности обучающихся	Кол-во часов	План	Фактическое
Введение 5 часов					
1	Техника безопасности при работе на компьютере.	Лекционное занятие. Правила поведения во время беседы	1	2 нед. сентября	
2	Создание папки.	Лекционное занятие. Индивидуальная и	1	3 нед. сентября	

		групповая работа			
3	Панель инструментов	Лекционное занятие. Индивидуальная и групповая работа	1	4 нед. сентября	
4	Строка меню	Лекционное занятие. Индивидуальная и групповая работа	1	5 нед. сентября	
5	Пиксель и пиктограмма.	Индивидуальная и групповая работа	1	1 нед. октября	
Творческий поиск 11 часов					
6	Каллиграфия. Операции по созданию текстов	Лекционное занятие. Индивидуальная и групповая работа	1	2 нед. октября	
7	Компьютерное письмо и шрифты	Сбор материала и анализ. Работа в парах	1	4 нед. октября	
8	Знаки. Логотипы	Сбор материала и анализ. Работа в парах	1	5 нед. октября	
9	Создание своего логотипа	Повторение. Практическая работа в парах	1	1 нед. ноября	
10	Рисование орнамента	Индивидуальная поисковая работа. Практическое занятие.	1	2 нед. ноября	
11	Раскрашивание готовых композиций	Практическая работа.	1	3 нед. ноября	
12	Рисование снежинки/новогодней зверюшки	Создание самодельных открыток.	1	5 нед. ноября	
13	Создание Новогодней открытки	Создание самодельных открыток.	1	1 нед. декабря	
14	Создание Новогодней открытки	Просмотр сказки. Индивидуальная и групповая работа.	1	2 нед. декабря	
15	Создание композиции на тему «Морозко»	Индивидуальная и групповая работа.	1	3 нед. декабря	
16	Создание композиции на тему «Морозко»	Индивидуальная и групповая работа.	1	4 нед. декабря	
Цветоведение 12 часов					
17	Холодная палитра. Рисование орнамента	Лекционное занятие. Самостоятельная работа	1	5 нед. декабря	
18	Тёплая палитра. Рисование орнамента	Лекционное занятие. Самостоятельная работа	1	2 нед. января	
19	Палитра живописная и декоративная	Лекционное занятие. Самостоятельная работа	1	3 нед. января	
20	Цвета и оттенки	Создание открыток в заданном колорите	1	4 нед. января	

21	Рисование открытки ко Дню защитника Отечества	Создание самодельных открыток в заданном колорите.	1	1 нед. февраля 2023	
22	Рисование открытки к	Создание самодельных	1	2 нед. февраля	

	Международному женскому дню 8 марта	открыток в заданном колорите.			
23	Рисование открытки к Международному женскому дню 8 марта	Заочное путешествие.	1	3 нед февраля	
24	Насыщенность цвета	Лекция. Практическое занятие	1	1 нед. марта	
25	Рисование радуги	Индивидуальная работа. Эскиз	1	2 нед. марта	
26	Рисование бабочки	Практическая работа в парах	1	3 нед. марта	
27	Рисование композиции ко Дню космонавтики	Лекция. Практическое занятие	1	4 нед. марта	
28	Рисование композиции ко Дню космонавтики	Практическая работа в парах	1	5 нед. марта	
Создание анимированных изображений средствами компьютерных программ Paint и PowerPoint (5 часов)					
29	Из истории создания мультфильмов	Лекция. Практическое занятие.	1	1 нед. апреля 2023	
30	Создание фона фрагмента мультфильма	Создание творческих работ.	1	3 нед. апреля	
31	Создание мультипликационного героя	Творческая работа	1	4 нед. апреля 2023	
32	Создание анимации в программе PowerPoint	Практическое занятие.	1	1 нед. мая 2023	
33	Создание анимации в программе PowerPoint	Творческая работа	1	2 нед. мая 2023	
Итоговый урок 1 час					
34	Защита проекта	Защита проекта.	1	3 нед. мая	

